**User Story**

1. **目标用户**

需要解决相类似几何问题并得到数值解的人群（在圆与点不定的情况下难以得到精确解）。

1. **活动需求**

构建相关的数据模型，求解出尽可能精确的解，返回其结果。

1. **商业（应用）价值**

在该问题下得到覆盖面积尽可能大的圆的解决方案，以便当该几何模型扩展到实际应用时得以求出可靠、足够精确的数值解。

1. **算法实现**

（1）、首先确定点的坐标，给定或者随机视要求而定。

（2）、然后通过函数确定能够找到的最大圆。

（3）、随机出1个圆的圆心坐标和半径。

（4）、判定各个点是否在圆内，若有任一点在圆内的情况，重复步骤3.

（5）、判断各个圆之间是否相交，若有任一相交情况，重复步骤3.

（6）、若没有相交情况，则判断是否到m个圆，若无，重复步骤至3，若是，继续下一步.

（7）、计算m个圆的总面积，并进行输出。

（8）、重复（1）～（5）一定次数（暂定1000次），取最大面积输出。记为所求的数值解。